



POMLAD V DNEVNI SOBI

V dnevni sobi sta se igrali, zabavali in razgibali
Veronika in Katarina,
pod vodstvom Nataše in Mitje Miheliča

Gibalne igre primerne za starše in otroke stare od 2 do 6 let

Cilji:

Čeprav pri igrarh urimo otrokovo ravnotežje, moč, koordinacijo, naravne oblike gibanja, ... je glavni cilj iger ZABAVA.

Veliko SMEHA IN OTROŠKE RAZIGRANOSTI vam želiva
Nataša in Mitja

1.IGRA: PANTOMIMA

PRIPOMOČKI: živalske slike ali igra „Spomin“
(žaba, veverica, kača, polž, gosjenica, metulj)



POTEK IGRE:

En igralec vzame kartico s sličico in poskusi pokazati motiv s pantomimo ostalim soigralcem. Ko ostali ugotovijo žival, ponovijo gibe za njim.

2. IGRA: METULJ, DEŽ IN SONCE

PRIPOMOČKI: plastična posoda, kuhalnica, stoli ali miza

POTEK IGRE:

Vremenar igra na instrument (kuhalnica in posoda), kar pomeni, da je sončno vreme.

Metulji tekajo po prostoru, se vrtijo, plešejo in letajo od rože do rože (stoli). Ko vremenar glasno zaropota po posodi - glasno zagrmi, se metulji hitro skrijejo pod rožami (stoli).



3.IGRA: ŽABJA SVATBA

PRIPOMOČKI: blazine za vsakega igralca in pesem Žabja svatba (lahko tudi zapojete)

POTEK IGRE: žabe skačejo iz luže v lužo in zraven pojejo pesem. Ko je pesmice konec, vsaka žaba skoči v svojo lužo. Da je igra še bolj zanimiva, lahko nekaj blazin umaknemo.



4. IGRA: GOSENICA SE ZABUBI

PRIPOMOČKI: telovadna blazina /odeja

POTEK IGRE:

Gosenica se uleže na blazino. Zavijemo in zakotalimo jo v bubo. Ko se iz bube razvije metulj, ga odvijemo nazaj.



5. IGRA: MRAVLJICE

PRIPOMOČKI: vrv/vrvice

POTEK IGRE:

Mravljice grejo po začrtani poti (po vrvi) v gozd in nazaj v mravljišče.



6. IGRA: POLŽEK LEZE

PRIPOMOČKI: odeje, stoli, miza,...

POTEK IGRE:

Iz stolov in odeje naredimo tunel. Polžki se plazijo skozi tunele, pod mizo, stoli...



7.IGRA: VEVERIČJI SKOK



PRIPOMOČKI: stoli, klop, stopnice, blazina/kavč

POTEK IGRE:

Veverica pleza po drevesih (stoli, klop, stopnice) in skoči z drevesa (blazina/kavč).



8.IGRA: PAJEK LOVI MUHE

PRIPOMOČKI: elastika/vrv

POTEK IGRE: elastiko napnemo po prostoru (med stoli, mizo). Muhe prečkajo mrežo, tako da se je ne dotaknejo (se plazijo pod mrežo, prestopajo). Če se to zgodi, pride pajek in muho ujame.



9.IGRA: UTRUJENI MEDVED



PRIPOMOČKI: odeja/rjuha

POTEK IGRE: Utrujeni medved se uleže na odejo in ga zazibamo v prijeten spanec. Težje medvede na odeji lahko samo zavrtimo, mu zapojemo pesmico in pokrijemo.